### 1 Vorgesehene Anzahl und Begründung für die Anzahl der Tiere einschließlich Angaben zur biometrischen Planung (§ 31 Abs. 1 Nr. 1c TierSchVersV)

|  |  |
| --- | --- |
| **Teilversuchs-Nummer:**  Klicken Sie hier, um die Teilversuchs-Nummer oder –Titel anzugeben. | **Tierart:**  Klicken Sie hier, um die Tierart anzugeben. |
|  |  |
| **Tierzahl für Teilversuch:**  Klicken Sie hier, um die Tierzahl für diesen Teilversuch anzugeben. | **Anzahl Gruppen:**  Klicken Sie hier, um die Anzahl der Gruppen für diesen Teilversuch anzugeben. |

Siehe separate statistische Begründung

### 2 Versuchstyp

**Zu welchem der folgenden Versuchstypen würden Sie Ihr Versuchsvorhaben einordnen:**

Technisch erforderlicher Vorversuch, bei dem die Tiere der Gewinnung des Materials dienen und selbst nicht im Versuch verwendet werden.

Hypothesen generierender Versuch, bei dem noch keine näher spezifizierten Hypothesen geprüft werden sollen (Pilot-Versuch, Grundlagenklärung/ Orientierungsstudie).

Hypothesen überprüfender Versuch (Vergleichsstudie).

### 3 Statistische Angaben

#### **3.1 Bitte geben Sie die primäre Zielgröße an (das zu untersuchende Haupt-Zielmerkmal des Versuches, anhand dessen die Stichprobe berechnet wurde).**

Klicken Sie hier, um die die primäre Zielgröße anzugeben.

#### **3.2 Bitte geben Sie das primäre statistische Auswertungsverfahren an (z. B. Konfidenzintervall, t-Test, Chi-Quadrat-Test, Wilcoxon-Test, Varianzanalyse).**

Klicken Sie hier, um die das primäre statistische Auswertungsverfahren anzugeben.

#### **3.3 Bitte geben Sie Informationen zu den Planungsgrößen an (z. B. Fehler 1. Art, Fehler 2. Art, Varianz, zu erkennender relevanter Unterschied).**

Klicken Sie hier, um die Informationen zu den Planungsgrößen anzugeben.

#### **3.4 Mit welchem Verfahren wurde die Tierzahl bestimmt (z. B. mathematisch-statistischer Algorithmus/Formel, statistisches Tabellenwerk, spezielles Berechnungsprogramm [bitte Literaturangaben])?**

Klicken Sie hier, um die Verfahren zur Ermittlung der Tierzahl anzugeben.